**WEB前端面试题**

1. **请写出下边程序的运行结果？**

var emp={

work:function(){

var sum=0;

for(var i=0;i<arguments.length&&arguments[0]>0;i++){

//callee等效于当前函数对象——实现递归

sum+=arguments[i]+arguments.callee(--arguments[i])

}

return sum;

}

}

console.log(emp.work(3,2,1));//? 10

**2.jquery对象转换为DOM对象？**

通过jQuery的get(index)方法

index--下标

jQuery是类数组对象

jQuery对象[角标]

1. **jquery里的ready与window.onload的区别的区别？**

ready

具有简写写法

一个HTML页面中允许编写多个

(效率高)需要在DOM加载后就可以执行

window.onload

没有任何简写

一个HTML页面中只能编写一个

(效率低)必须在页面中所有内容都加载完毕后,才能执行

**4.CDN引入与本地引入的区别？**

CDN引入：不需要下载JS库文件

带宽和服务器性能一般比较高，加载速度快

本地引入：下载到本地对应的JS库文件

由于服务器的配置和带宽的都不很高，加载速度稍慢

JS库文件的版本管理

**5.SVG和Canvas的区别?**

SVG

不依赖分辨率

并不适合实现游戏类

适用于大型密集类应用（例如百度地图）

原生支持事件

Canvas

依赖分辨率

实现网络游戏

Canvas图形不支持事件

最终是以图片格式出现

注意

虽然SVG可以与DOM配合使用

在DOM的内容中提供专属于SVG的内容

**6.bootstrap中的两个容器类有哪些样式设定？**

.container : 媒体查询设定几个固定的宽度值，padding、margin

.container-fluid宽度始终是100%。padding。margin

两个类都有前置和后置内容生成，可以防止子元素的margin越界.子元素的float对容器及后续元素造成的影响

**7.angularJS的四大特性：**

1.采用mvc模式

2.双向数据绑定

3.依赖注入

4.模块化设计

**8.AngularJS最大的缺陷是什么？**

每次数据绑定都要生成一个监视函数放在$watch队列。若绑定次数是海量的，则监视函数也是海量的。只要有一个小的模型数据发生改变,angularJS会调用$digest()轮询整个$watch队列，执行效率可能很低!

解决办法：

（1）把完全不相干的数据放在不同的ngApp中--使用angular.bootstrap函数

（2）对于不需要反复改变的数据，尽量避免创建其对应的监听函数--{{::age}} ng-bind="::age"

**9.git和svn的区别是什么？**

http://blog.csdn.net/saint1126/article/details/5953339

1.GIT是分布式的，SVN不是：

2.GIT把内容按元数据方式存储，而SVN是按文件：

3.GIT分支和SVN的分支不同：

4.GIT没有一个全局的版本号，而SVN有：

5.GIT的内容完整性要优于SVN：

**10. 如何让元素竖直居中？**

(1)单行文本垂直居中 .parent{line-height:容器高}

(2)不适用老IE：多行文本/图片垂直居中

.outer{display:table}

.outer .inner{display:table-cell;vertical-align:middle}

(3)绝对定位+负margin:子容器必须有height